

**Domaine**  
**Filière**  
**Spécialité**  
**Diplôme**

**Mathématiques et Informatique**

**Informatique**

**Multimédia et technologie de l'information et de la communication**

**Licence Académique**

### Objectifs de la formation

A l'issue de cette formation, le licencié aura acquis les bases fondamentales de l'informatique tel que l'algorithmique, les systèmes d'exploitation, la programmation orientée objet et les bases de données, qui viennent s'ajouter aux modules de la spécialité qui est le Multimédias et les Technologies de l'Information et de la Communication qui garantit des compétences considérables dans le domaine du multimédia, par le biais des modules enseignés en 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> Licence tel : Introduction à l'imagerie numérique, ergonomie et interface utilisateur, informatique graphique, Introduction au traitement des images, outils de programmation multimédia et traitement de l'image et du son, ainsi que les nouvelles technologies de l'information et de la communication à travers les modules: Réseaux et télécommunication, administration des systèmes réseaux, systèmes d'information et la technologie de l'information et de la communication, le management des projets STIC.

### Domaines d'activités visés

L'objectif de cette licence, est de former des diplômés aux différents métiers de la communication mettant notamment en oeuvre la conception, le développement et la gestion de projets multimédia (sites Internet, Intranet). Ce domaine recouvre plusieurs spécialisations concepteur/développeur web, infographiste Internet, web designer, graphiste multimédia, administrateur réseaux, etc...

Cette licence donne également les pré-requis indispensables pour l'entrée dans un parcours de formation de master recherche.

### Programme

Semestre 1	Crédits	Semestre 2	Crédits
<b>U.E. Fondamental: 15 crédits</b> • Algèbre 1 • Analyse1 • Informatique 1	3 6 6	<b>U.E. Fondamental: 12 crédits</b> • Algèbre 2 • Analyse 2 • Statistique descriptive	4 4 4
<b>U.E. de Découverte: 9 crédits</b> • Mécanique du point • Electricité • 1 matière à choisir parmi: (Physique optique, Chimie, Economie de l'entreprise)	3 3 3	<b>U.E. Fondamental: 12 crédits</b> • Calcul formel • Structure machine • Informatique 2	3 3 6
<b>U.E. de Méthodologie: 6 crédits</b> • TP bureautique • Technique d'expression et de communication • Anglais 1	3 1,5 1,5	<b>U.E. de Culture Générale: 6 crédits</b> • Anglais 2 • Histoire des sciences • Technologie du web	2 2 2
Semestre 3	Crédits	Semestre 4	Crédits
<b>U.E. Fondamental: 14 crédits</b> • Architecture des ordinateurs • Programmation orientée objet et application Java • Mathématique pour l'informatique	5 6 3	<b>U.E. Fondamental: 13 crédits</b> • Administration des systèmes réseaux • Système d'exploitation répartie • Génie logiciel	4 5 4
<b>U.E. Fondamental: 14 crédits</b> • Bases de données • Réseaux et Télécommunications • Principe des systèmes d'exploitation	4 4 6	<b>U.E. Fondamental: 10 crédits</b> • Introduction à l'imagerie numérique • Système d'information et technologie de l'information et de la communication • Ergonomie et interface utilisateur	4 3 3
<b>U.E. de Méthodologie: 2 crédits</b> • Anglais 3	2	<b>U.E. de Méthodologie: 7 crédits</b> • Anglais 4 • Technique de communication • Programmation linéaire	2 2 3
Semestre 5	Crédits	Semestre 6	Crédits
<b>U.E. Fondamental: 18 crédits</b> • Technique de l'intelligence artificielle • Informatique graphique • Introduction au traitement des images	6 6 6	<b>U.E. Fondamental: 10 crédits</b> • Conception assistée par ordinateur • Métier et culture de l'Internet (aspects juridique de l'Internet) • Imagerie, son et applications	3 3 4
<b>U.E. Fondamental: 12 crédits</b> • Outils de programmation multimédia et traitement de l'image et du son • Management des projets STIC • Gestion des connaissances	4 4 4	<b>U.E. Projet: 20 crédits</b> • Projet de fin d'études	20